



MRTU

REGLEMENT

Club Competitie

GT-12

1. - WOORD VOORAF.
2. - RACE REGLEMENT.
3. - TECHNISCH REGLEMENT.
4. - MOTOR.
5. - BODY'S.
6. - REPARATIES.
7. - REGELAAR.
8. - ANDERE RACES.
9. - RACE COMMISSIE.
 - FORMULIER - VOORSTEL AAN RACE COMMISSIE.

HET BESTUUR

1. WOORD VOORAF.

Iedereen wordt geacht zich aan dit reglement te houden voor een vlot wedstrijdverloop. Voor de wedstrijd zal er eventueel overleg zijn met de racecommissie, indien iets onduidelijk is, of wanneer er twijfel bestaat over legaliteit van onderdelen.

Alles waarin dit reglement niet voorziet is ter beoordeling van de wedstrijdleider.

Dit reglement geldt voor de groep GT-12 klasse die verreden wordt zondagmiddag en staan vermeld op de jaarlijkse racekalender.

De groep GT-12 is een open kampioenschap. Men hoeft geen lid te zijn om hieraan mee te kunnen doen. Inschrijfgeld voor deze race voor niet leden bedraagt €10.00.

Voor ondersteunende leden bedraagt het inschrijfgeld € 7.50.

Iedere rijder telt mee in de punten voor het clubkampioenschap.

Alle hieronder genoemde penalty's zijn minimale straffen. Indien noodzakelijk kan hiervan worden afgeweken, al naar gelang de aard van het gepleegde delict. Penalty's en waarschuwingen kunnen alleen worden kwijtgescholden, wanneer blijkt dat deze onterecht zijn gegeven (dus niet omdat het zo'n aardig persoon is en niemand hem die penalty gunt). Waarschuwingen en penalty's gelden de gehele race: vanaf de kwalificatie tot en met de laatste heat.

Een lid wiens gedrag binnen de muren van het clubgebouw dermate onbehoorlijk is, dat de sfeer binnen de club hieronder lijdt, kan door het bestuur voor een nader te bepalen tijd worden geschorst.

2. RACE REGLEMENT.

2.1 Algemeen.

Voor de race mag niet gereden worden met een wagen van een andere klasse dan toegestaan in die race, tenzij de andere rijders geen bezwaar maken. Tot een half uur na de race mag er ook niet worden gereden met andere klasse, tenzij de andere rijders daar geen bezwaar tegen hebben. Daarna is de baan vrij voor alle klassen.

Bij extreem veel deelnemers zal er een roulatiesysteem tijdens het trainen worden toegepast. In dat geval staat er steeds 5 minuten spanning op de baan. Als de spanning er af gaat schuift iedereen een plaats op: Baan 1 naar baan 2, 2 naar 3 en zo verder.

Een rijder die wegloopt bij de baan neemt zijn regelaar mee. Het is niet toegestaan een **regelaar ingeplugd** bij de baan achter te laten.

Op zondagmiddag (GT 12) is de club open om 12.00 uur. Wagens dienen voor 14.00 uur te worden ingeleverd bij de wedstrijdleiding.

De wagens zullen voor de kwalificatie (1) en voor de wedstrijd (2) op naleving van alle aspecten van het technische reglement worden gecontroleerd door de wedstrijdleiding.

Reparaties van, of aanpassingen aan, wagens die niet voldoen, mogen alleen plaatsvinden tijdens de kwalificatietijd (1) respectievelijk tijdens racetijd (2) van de betreffende rijder.

Na inlevering en keuring van de wagen mag deze niet meer worden gewisseld. Met de ingeleverde wagen moet zowel de kwalificatie als de race gereden worden. De wagens blijven in de Parc-Ferme, tenzij de wedstrijdleiding aangeeft dat ze er mogen worden uitgenomen. Een run bestaat uit 6 heats.

2.2. Smeren.

Er mag door de rijders niets op de baan worden gesmeerd. Hiervoor wordt door het bestuur iemand aangesteld. Deze zal, wanneer dit noodzakelijk is, voor aanvang van de race (licht) smeren. Rijders mogen wel de banden smeren. De glue mag niet m.b.v. de banden op de baan worden gesmeerd. De smeermiddelen mogen de baan niet aantasten. Op de slepers mag een contact middel worden gebruikt. Ook dit middel mag de baan niet aantasten.

2.3. Gedrag aan de baan.

Vloeken, schelden of ander aanstootgevend gedrag is verboden. Na een eerste waarschuwing staat hierop een penalty van minimaal 10 ronden.

Eten, drinken, roken of op een andere manier nuttigen van genotsmiddelen langs de baan is niet toegestaan. Dit geldt voor rijders, marshals en toeschouwers.

De ruimte tussen de baan en de wedstrijdleiding moet zo veel mogelijk vrij gehouden worden.

Met uitzondering van de wagens en lane-change-cards is het niet toegestaan voorwerpen of onderdelen op de baan te plaatsen (dit geldt ook tijdens de baanwissel).

2.4. Marshals.

Iedere deelnemer die geen heat rijdt is marshal. In de race moeten marshals zowel tijdens de kwalificatie, het inrijden en de heats aan de baan zijn.

Afwezigheid marshal betekent, zonder waarschuwing, een penalty van 10 ronden. 3 maal afwezig betekent diskwalificatie.

Marshals die regelmatig niet opletten of sleutelen aan een wagen, dit met uitzondering van een noodzakelijke correctie van de stand van de slepers, kunnen na een eerste waarschuwing, met een penalty van 10 ronden worden bestraft.

Tijdens een "track call" mogen de rijders en de marshals de wagens niet aanraken (bij voorkeur de handen omhoog houden) dit om beoordeling van een "out of reach" (c.q. wagen ligt over de streep) door de wedstrijdleader mogelijk te maken.

Wanneer een marshal afgelost wil worden, moet hij zelf voor een vervanger zorgen en dit vooraf melden aan de wedstrijdleader. Deze vervanger moet wel een deelnemer zijn.

Bij een tekort kan door de wedstrijdleader een aantal rijders worden aangewezen om nogmaals als marshal op te treden. Weigering staat gelijk aan niet aanwezig zijn.

Wanneer een wagen tijdens de race stuk gaat, dan haalt de marshal deze van de baan en zet hem op de grond, daarna kan de rijder deze ophalen, repareren en weer op het rechte stuk inzetten en de race verder vervolgen.

2.5. Kwalificatie.

De kwalificatie wordt gereden teneinde de startplaats van de race te bepalen.

De wagen mag pas uit het Parc-Ferme worden gehaald als dit door de wedstrijdleider is omgeroepen. Dit zal gebeuren nadat de rijder voor je is gestart met de kwalificatie. Na de kwalificatie moet de wagen weer worden ingeleverd.

De keuze van de baan is vrij. Er mag tijdens het kwalificeren niet van baan worden gewisseld.

De tijdsduur is 1 minuut. Een "by" is niet mogelijk. De snelst gekwalificeerde rijder start op baan 1 van de "snelste" run, de tweede op baan 2 en zo verder. Het aantal runs en het aantal rijders per run is afhankelijk van het aantal deelnemers, maar de "langzaamste" run start altijd met het laagste aantal rijders.

2.6. Indeling race.

Deze wordt verder door het racesysteem geregeld.

2.7. Baanrecords (Kwalificatie – Ronde records).

Kwalificatierecords: Deze worden erkend nadat de auto na het gereden record direct wordt ingeleverd bij de wedstrijdleiding voor een controle op naleving van het technisch reglement. Mocht na deze eindcontrole de auto niet voldoen aan het technisch reglement zal het record niet worden erkend.

Ronde records: Ook hierbij geldt dat een record pas wordt erkend als de auto na het gereden record direct wordt ingeleverd bij de wedstrijdleiding voor een controle op naleving van het technisch reglement. Mocht na de eindcontrole de auto niet voldoen aan het technisch reglement dan zal het ronde record niet worden erkend en er een penalty wordt aangehouden van 20 strafonden. Gereden records worden gepubliceerd op het mededelingenbord.

2.8. Sleuteltijd tussen kwalificatie en race.

Tussen de kwalificatie en de start van de eerste run, mag er 10 minuten aan de wagens worden gesleuteld. Alle wagens moeten binnen 10 minuten weer worden ingeleverd bij de wedstrijdleider. Wanneer een wagen niet is ingeleverd, volgt zonder waarschuwing een penalty van 10 ronden

2.9. Race.

De GT-12 race (run) start met 1 minuut in-rij-tijd gevolgd door 6 heats van 3 minuten, De baanwissel tussen de heats is 2 minuten. Na de run moeten de wagens weer ingeleverd worden bij de wedstrijdleiding voor een technische eindcontrole. Mocht de auto na deze controle niet voldoen aan het technisch reglement dan volgt een penalty van 20 ronden. Tijdens de race heeft de wedstrijdleiding te allen tijde de mogelijkheid om een technische controle uit te voeren.

2.10. Track Calls.

Op een "illegal call" staat, na een eerste waarschuwing, een penalty van 10 ronden. "Legal calls" zijn: wagen buiten bereik van een marshal, in de binnenruimte van de racebaan op de grond en de verkeerde baan. Wanneer een wagen buiten het gezichtsveld van een marshal ligt, is het toegestaan die marshal daarvan op de hoogte te stellen, mits

dit op een beschaafde manier gebeurt. Wanneer er “stop” wordt geroepen, dan bepaald de wedstrijdleiding of de call terecht is.

Het is alleen “brug” wanneer de wagen zich volledig onder de brug bevindt. Wanneer een wagen onder de brug ligt, maar er door een andere wagen onderuit wordt gestoten, geldt dit als een legale call. Rijders mogen ook “stop” roepen als er iets met de baan aan de hand is. Is dit niet terecht dan kan een penalty volgen van 10 ronden, na een eerste waarschuwing.

Tijdens de 1 minuut inrij-tijd zal ook worden gestopt voor calamiteiten op de baan. Hiervoor gelden dezelfde regels als tijdens de race. Er wordt tijdens de inrij-tijd niet gestopt als een wagen op de grond ligt.

2.11. Rondentelling.

De teller beslist. Correctie, wanneer een wagen onder een andere teller doorgaat, is niet mogelijk. Een wagen die onder een andere teller doorgaat, of deze volledig mist, wordt voor de teller op de juiste baan ingezet. Wagens die storing aan de tellers veroorzaken worden uit de baan genomen. Een reglementaire body veroorzaakt geen problemen. Zie “body’s”.

2.12. Hinderen.

Wagens die, om wat voor reden ook, niet in de baan te houden zijn of andere wagens hinderen, kunnen door de wedstrijdleiding uit de race worden genomen. Na reparatie mag men uiteraard doorgaan. Opzettelijk hinderen wordt, na een eerste waarschuwing, bestraft met 10 ronden penalty

2.13. Sleutelen.

Er mag aan de wagens gewerkt worden in race tijd, tijdens de baanwissel, in inrij-tijd en in de 10 minuten tussen kwalificatie en de race. Wanneer de race stil wordt gelegd, om wat voor reden ook, dienen alle wagens op de baan te zijn en mag er niet aan de wagens gesleuteld worden (tenzij de rijder officieel bij de wedstrijdleiding meldt de race te gaan beëindigen).

2.14. Baannummer.

De wagens moeten voorzien zijn van een sticker met het juiste baannummer / kleur tijdens de 1 minuut inrijden en de race. Wagens met een verkeerde of zonder sticker worden uit de baan genomen op de plaats waar dit wordt geconstateerd en de race wordt hervat. De rijder is zelf verantwoordelijk voor het aanbrengen van de juiste sticker en kan de wagen daarna weer op het rechte stuk inzetten en de race verder vervolgen.

2.15. Baanwissel.

Wagens dienen bij een baanwissel op dezelfde plaats te worden ingezet als waar ze van de baan zijn gehaald. Baanwissel in volgorde: rood, groen, blauw, geel, oranje, wit. Dit staat ook op de paal midden in de race ruimte.

Wanneer een wagen tijdens de baanwissel uit de baan wordt genomen, dient op deze plaats een zogenaamde “Lane-change-card” te worden geplaatst in het slot, van de na de wissel te berijden baan.

Op het niet correct opvolgen van bovenstaande regels staat een penalty van 10 ronden.

2.16. Winnaar van een run.

Degene met de meeste ronden en baanvakken is winnaar van de run. Degene die, nadat alle runs gereden zijn, de meeste ronden en baanvakken heeft is de winnaar van de race.

2.17. Puntentelling.

De puntentelling gaat als volgt: 20 punten voor de winnaar en dan: 18-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1. De uitslagen en standen worden wekelijks gepubliceerd op het mededelingenbord en op onze site op internet.

Bij de groep GT-12 klasse worden de 3 slechtste resultaten van het totaal georganiseerde races in een competitiejaar niet meegeteld in de puntentelling. Mochten aan het eind van het seizoen twee rijders hetzelfde aantal punten hebben behaald (na correctie), dan wint degene met het meeste overwinningen, daarna tweede plaatsen enz.

2.18. Protest.

Tegen een beslissing van de wedstrijdleiding kan bij de racecommissie een protest worden ingediend. Door de wedstrijdleiding en de racecommissie zal, indien nodig, tijd genomen worden ter beoordeling. Zo snel mogelijk na de race zal er een uitspraak komen. Tegen de wagen van een deelnemer kan bij de wedstrijdleiding een protest worden aangetekend, zolang de wagens nog in de Parc-Ferme zijn.

3. TECHNISCH REGLEMENT.

3.1. Chassis GT 12.

Alleen een Slick 7 chassis, art. nr. S7-447c-ASP IV GT-12, oudere types ASP I, II, III, zijn eveneens toegestaan. Er mag een tweede draadgeleider (oorbelknopje) worden bijgeplaatst. Het aanbrengen van lood is toegestaan, alleen aan de bovenkant van het chassis. Modificaties aan het chassis (zoals verplaatsen jetflag houder, houders voor de spelden, afronden hoeken chassis en andere wijzigingen) zijn niet toegestaan. Het chassis moet aldus voldoen aan de standaard specificatie.

3.2. Schaal.

Wagens moeten schaal 1/24 zijn ten opzichte van een echte race wagen.

3.3. Jetflag (Geleideschoen).

Slechts een per wagen toegestaan, in het hart van het chassis. Op deze jetflag mag een systeem worden bevestigd voor het snel wisselen van de slepers. De jetflag moet altijd in rechte positie terug komen.

3.4. Aslagers.

Alleen glijlagers zijn toegestaan. Deze mogen worden gesoldeerd of gelijmd.

3.5. Assen.

De keuze van de achteras is vrij, zowel materiaal als dikte.

3.6. Wielen.

Wagens moeten voor en achterwielen hebben. Van ieder twee. De voorwielen moeten voorzien zijn van een rubber bandje. Ze mogen ook van volledig van rubber zijn. Minimale diameter is 12 mm.

3.7. Banden.

Banden keuze is vrij.

3.8. Tandwielen.

Tandwiel keuze is vrij.

3.9. Grondspeling en breedte.

De GT-12 wagen moet achter te allen tijde 0.5 mm grondspeling hebben onder het tandwiel en de gehele motorruimte. De rest van de wagen moet te allen tijde een grondspeling van 0.4 mm hebben. De wagen mag niet breder zijn dan 83 mm inclusief body en spelden of beugels.

De wedstrijdleiding kan op elk moment tot keuring overgaan.

Bij afkeuring mag de wagen worden gerepareerd, nadat de race is herstart. Voordat de wagen de baan weer op mag, moet deze opnieuw worden gekeurd door de wedstrijdleiding. Het is ook mogelijk de wagen na de heat te laten herkeuren. Blijkt de wagen dan onreglementair te zijn, dan volgt diskwalificatie.

4. MOTOR.

4.1. Motordraad.

Keuze van de motordraad is vrij.

4.2. Motoren en Ankers GT-12.

Alleen 16D motoren van Pro Slot Type PS-2102 en PS-2107 (Anker Tagged MRTU) met de daarbij behorende ankers PS-2006 en PS-706 (Tagged MRTU), zoals verkrijgbaar in de shop, zijn toegestaan. Bij deze motoren mag 1 kogellager aan de tandwielkant worden gebruikt.

Shuntwire, koolborstelveer isolatie, magneten opvullen en hohlen is niet toegestaan. Super 16D ankers zijn niet toegestaan. Veranderingen aan de technische specificaties van de motor zijn niet toegestaan. Vastlijmen magneten is toegestaan. Speling op het anker mag worden opgevuld met ringetjes.

5. BODY'S.

5.1. GT-12 Body.

De in de shop aanwezige BMW body's zijn de body's waarmee gereden moet worden. Extra aerodynamische hulpmiddelen of aanpassingen van de body zijn niet toegestaan.

Wanneer een body voorzien is van een uitsparing (gat) voor een piloot, dan moet er een piloot gemonteerd zijn.

5.2. Specificatie GT-12 Body.

De maximum hoogte van de body is 41 mm, gemeten aan de achterkant van de body. Bij het meten van de hoogte blijft de body op het chassis. Er wordt als volgt gemeten: Het chassis wordt geplaatst op een plankje waarbij een uitsparing voor de jetflag en de achterwielen aanwezig zijn. Deze uitsparing zorgt er voor dat alleen het frame (chassis) het plankje raakt.

Dan wordt de hoogte gemeten. Echter bij het spelden van de body op het chassis is een tolerantie aanwezig van ca. 0,5 mm. Dit betekent dus dat bij het meten ook met deze tolerantie rekening wordt gehouden. De body moet de auto volledig afdekken. Vanaf de bovenkant mogen de jetflag, chassis, achteras en banden niet zichtbaar zijn.

6. REPARATIES.

Behalve chassis en body, mogen alle onderdelen worden vervangen in sleuteltijd, rijtijd, racetijd, en baanwissel.

7. REGELAAR.

Regelaar is vrij, maar mag geen extra voltage leveren. Overtreding van deze regel betekent onmiddellijke diskwalificatie. De aansluiting van de regelaar is als volgt.

- ROOD → POWER
- BLAUW → WIPER
- ZWART → BRAKE

De regelaar kan ook met de zogenaamde Europlug(Belgische stekker) worden aangesloten. De aansluiting van de regelaar met Europlug is als volgt.

- LINKS → WIPER
- RECHTS → POWER
- AARDPIN → BRAKE

Let op !! Plug nooit twee regelaars tegelijk in. Dit veroorzaakt kortsluiting !!

8. RACE COMMISSIE.

8.1. Taakomschrijving race commissie.

De racecommissie vormt een intermediair tussen de rijders en het bestuur en bestaat uit een representatieve afvaardiging van de rijders. Als zodanig behandelt de racecommissie wijzigings- en verbeter-voorstellen welke gedaan worden door de rijders, individueel of in groepsverband.

De racecommissie denkt na over de voorstellen, verfijnt deze eventueel en geeft de voorstellen voorzien van een advies aan het bestuur.

Het bestuur zal de ingediende voorstellen bespreken in een bestuursvergadering en komt met een voorstel / besluit terug naar de racecommissie.

Het voorstel / besluit van het bestuur kan zijn:

- Positief, het voorstel wordt aangenomen en de ingangsdatum wordt vastgesteld.
- Negatief, het voorstel wordt afgewezen.
- Een ledenraadpleging (d.m.v. enquête / referendum) wordt door het bestuur wenselijk geacht, alvorens een definitieve beslissing genomen wordt

8.2 Werkwijze race commissie.

Voorstellen van rijders voor wijzigingen / verbeteringen dienen schriftelijk te worden ingediend bij de racecommissie. E.e.a. bij voorkeur op het daartoe beschikbare formulier.

Voorstellen dienen inhoudelijk duidelijk en voldoende uitgewerkt te zijn.

De racecommissie neemt alle ingediende voorstellen, die aan bovengenoemde criteria voldoen, in behandeling en zal deze, voorzien van een advies, doorleiden naar het bestuur.

